# TD DE SOUTIEN SUR LES ESPACES VECTORIELS

#### 1 Espaces vectoriels

## Exercice 1 (indications)

- 1. non
- 2. oui
- 3. oui
- 4. non
- 5. oui
- 6. oui
- 7. non

## Exercice 2 (indications)

- 1. non
- 2. oui
- 3. oui (plus dur)

On note  $(e_1, e_2, e_3)$  les trois fonctions.

Soit  $(\lambda_1, \lambda_2, \lambda_3) \in \mathbf{R}^3$  tel que

 $\lambda_1 e_1 + \lambda_2 e_2 + \lambda_3 e_3 = 0$  (la fonction nulle).

Alors, c'est vrai pour tout x.

Par exemple, on peut particulariser avec 1, -1, ce qui donne  $\lambda_2 = 0$ , et donc  $\lambda_3 = -\lambda_1$ . On prend ensuite x = 2, on obient  $\lambda_1 = 0$ .

Une autre méthode consiste à remarquer que  $si \ x \to +\infty$ , on doit encore trouver 0.

Quitte à factoriser par  $x^3$ , on voit donc que  $\lambda_3 = 0$ . Puis  $\lambda_2 = 0$ , puis  $\lambda_1 = 0$ .

#### Exercice 3 (indications)

Soit 
$$E = \{(x, y, z, t) \in \mathbf{R}^4, x = 2y - t, y = z\}$$
.

- 1. Avec la caractérisation, c'est un sous espace de  $\mathbb{R}^4$ .
- 2. On écrit (x, y, z, t) uniquement en fonction de y et t (par exemple).

On trouve alors l'écriture  $(x, y, z, t) = ye_1 + te_2$ , avec  $e_1$  et  $e_2$  deux vecteurs à préciser.

Ainsi  $E = \text{Vect } (e_1, e_2).$ 

Et  $(e_1, e_2)$  libre (à vérifier), donc c'est une base.

#### Exercice 4 (indications)

- 1. C'est un sous-espace de  ${\bf R}^4$  (4 coordonnées, même si elles ne dépendent que de trois paramètres).
- 2. Même méthode qu'à l'exercice précédent.

Exercices de difficulté croissante

#### Exercice 5 (indications)

- 1. facile.
- 2. non, il faut donc vérifier pour tous les vecteurs à la fois et pas uniquement deux à deux pour affirmer la liberté. Ici, on trouve par exemple  $-2v_1 + v_2 v_3 = 0$ .

## Exercice 6 (indications)

On suppose  $a \notin \text{Vect } (e_1, e_2, \cdots, e_p)$ .

Soit  $(\lambda_1, \lambda_2, \dots, \lambda_n) \in \mathbf{R}^n$  tel que  $\sum_{k=1}^n \lambda_k (e_k + a) = 0$ .

Alors

$$\sum_{k=1}^{n} \lambda_k e_k + \underbrace{\left(\sum_{k=1}^{n} \lambda_k\right)}_{\lambda_{n+1}} a = 0.$$

Or  $a \notin \text{Vect } (e_1, e_2, \cdots, e_p)$ , donc la famille  $(e_1, e_2, \cdots, e_n, a)$  est libre.

Donc  $\lambda_1 = \lambda_2 = \dots = \lambda_n = \lambda_{n+1} = 0$ .

En particulier,  $\lambda_1 = \lambda_2 = \cdots = \lambda_n = 0$ .

Ainsi la famille  $(e_1 + a, \dots, e_n + a)$  est libre.

### Exercice 7 (indications)

- Sous espace de  $\mathbb{R}^n$  (à rédiger).
- à refléchir...

Il faut comprendre qu'une base correspond aux « briques » élémentaires à partir desquelles on peut décrire un objet de l'espace de façon unique.

Par exemple pour  $\mathbf{R}_2$ , on peut choisir l'abscisse et l'ordonnée.

Quelle information porte l'abscisse? Pour une abscisse de 1 et une ordonnée nulle, cela donne le vecteur (1,0) : c'est ce vecteur qui permet de transformer la valeur réelle « abscisse » en un vecteur.

Pour l'ordonnée, c'est le vecteur (0,1).

On définit ainsi une base de  $\mathbb{R}^2$  avec ces deux vecteurs (1,0) et (0,1).

Dans cet exercice, il faut faire de même avec l'espace E.  $\bigwedge$  les vecteurs de la base doivent tous appartenir à E.

#### Exercice 8 (indications)

- 1. Par exemple, la fonction f qui vaut, pour  $x \in [-1,0]$ , f(x) = 2x 3, et pour  $x \in [0,1]$ , f(x) = -x 3.. On choisit deux fonctions affines (une pour le côté négatif, et une pour le côté positif) en s'assurant qu'elles ont la même valeur en 0 (continuité).
- 2. De combien d'informations (au minimum) a-t-on besoin pour décrire une fonction de E? Ce nombre d'informations vous dit le nombre de vecteurs qu'il y aura dans la base et il faut ensuite trouver un vecteur (fonction de E) correspondant à chacune des informations.