

APPLICATIONS

« Les mathématiciens n'étudient pas des objets mais les relations entre ces objets »
Henri Poincaré (1854-1912)

1 DÉFINITION D'UNE APPLICATION

Définition 1.1 (Application)

Soient E et F des ensembles.

Une **application** f de E vers F est telle que

$$\forall x \in E, \exists ! y \in F, \text{ tel que } f(x) = y$$

- y s'appelle alors l'**image** de x par l'application f ,
- x est **UN antécédent** de y ,
- l'ensemble des couples $\{(x, f(x)), x \in E\}$ s'appelle le **graphe** de l'application f ,
- E est appelée la **source** et F le **but**.

⚠ Ne pas confondre f et $f(x)$.

Définition 1.2 (Fonction)

Une **fonction** est une application pour laquelle un élément de l'ensemble de départ n'a pas nécessairement d'image (mais si elle existe, alors elle est unique).

La partie de E sur laquelle la fonction admet des images (« *est définie* ») s'appelle l'**ensemble de définition** (ou domaine de définition).

Notation

On note F^E ou $\mathcal{F}(E, F)$ l'ensemble des applications de E vers F .

Exemple

$\mathbf{R}^{\mathbf{R}}$ désigne les applications de \mathbf{R} dans \mathbf{R} .

$\mathbf{R}^{[-3, +\infty[}$ désigne les applications de $[-3, +\infty[$ dans \mathbf{R} .

$\mathbf{R}^{\mathbf{N}}$ désigne les applications de \mathbf{N} dans \mathbf{R} , c'est-à-dire les suites réelles.

$\mathbf{C}^{\mathbf{N}}$ désigne les applications de \mathbf{N} dans \mathbf{C} , c'est-à-dire les suites complexes.

2 IMAGE DIRECTE, IMAGE RÉCIPROQUE D'UNE PARTIE

Définition 2.1 (Image directe)

Soit f une application de E vers F , et $A \subset E$.

L'**image directe** de A par f , est l'ensemble des images des éléments de A

$$f(A) = \{f(x), x \in A\} = \{y \in F, \text{ tel que } \exists x \in A, f(x) = y\}$$

$f(A)$ est une partie de F .

Exemple

Soit $f : x \mapsto x^2$ de \mathbf{R} dans \mathbf{R} , déterminer $f([0, 2])$, $f(\emptyset)$ et $f([-1, 5[)$.

Exemple

Déterminer $\cos\left(\left[0, \frac{\pi}{2}\right]\right)$.

Définition 2.2 (Image d'une application)

Soit $f : E \rightarrow F$, l'image de f est $\text{Im}(f) = f(E)$

Définition 2.3 (Image réciproque)

Soit $f : E \rightarrow F$, et B une partie de F .

On appelle **image réciproque** de B par f et on note $f^{-1}(B)$, la partie de E qui constituée des antécédents des éléments de B :

$$f^{-1}(B) = \{x \in E, f(x) \in B\}$$

$f^{-1}(B)$ est une partie de E .

Exemple

Pour l'application $f : x \mapsto x^2$ de \mathbf{R} dans \mathbf{R} , donner $f^{-1}([0, 4])$ et $f^{-1}([-3; -2])$.

Propriété 2.4

Soit f une application de E vers F

Soient A, A' des parties de E et B, B' des parties de F

1. (Croissance)

- Si $A \subset A'$ alors $f(A) \subset f(A')$.
- Si $B \subset B'$ alors $f^{-1}(B) \subset f^{-1}(B')$.

2. (Réunion)

- $f(A \cup A') = f(A) \cup f(A')$.
- $f^{-1}(B \cup B') = f^{-1}(B) \cup f^{-1}(B')$.

3. (Intersection)

- $f(A \cap A') \subset f(A) \cap f(A')$ **Attention !**
- $f^{-1}(B \cap B') = f^{-1}(B) \cap f^{-1}(B')$.

3 FONCTIONS IDENTITÉ ET INDICATRICE**Définition 3.1**

On appelle **application identité** de l'ensemble E et on note Id_E , l'application

$$\text{Id}_E : \begin{cases} E & \rightarrow & E \\ x & \mapsto & x \end{cases}$$

Définition 3.2

Soit E un ensemble et A une partie de E .

On appelle **fonction indicatrice de A** , et on note $\mathbf{1}_A$ l'application

$$\mathbf{1}_A : \begin{cases} E & \rightarrow & \{0; 1\} \\ x & \mapsto & \begin{cases} 1 & \text{si } x \in A \\ 0 & \text{sinon} \end{cases} \end{cases}$$

Exemple

$\mathbf{1}_{[a,b]}(x)$ vaut 1 si $x \in [a, b]$ et 0, sinon.

4 COMPOSÉES, RESTRICTIONS, PROLONGEMENTS**Définition 4.1** (*Composée de deux applications*)

Soient E, F, G trois ensembles, $f : E \rightarrow F$ une application de E vers F , et $g : F \rightarrow G$ une application de F vers G .

La composée à gauche de f par g , notée $g \circ f$ (aussi lu « g rond f ») est l'application définie de E vers G par

$$\forall x \in E, (g \circ f)(x) = g(f(x))$$

⚠ Ne pas se tromper sur l'ordre de f et de g . Écrire $f \circ g$ n'aurait aucun sens car les ensembles ne correspondent pas. La composition n'est **pas commutative**.

Exemple

$$\text{Soient } f : \begin{cases} \mathbf{R} & \rightarrow & \mathbf{R}_+ \\ x & \mapsto & x^2 \end{cases} \quad \text{et} \quad g : \begin{cases} \mathbf{R}_+ & \rightarrow & \mathbf{R} \\ x & \mapsto & \sqrt{x} \end{cases} .$$

Montrer qu'alors $f \circ g \neq g \circ f$.

Propriété 4.2 (*Associativité de la composition*)

Si $f : E \rightarrow F$, $g : F \rightarrow G$ et $h : G \rightarrow H$, alors

$$h \circ (g \circ f) = (h \circ g) \circ f$$

On dit que la composition est **associative**.

Propriété 4.3

Si $f : E \rightarrow F$, alors $\text{Id}_F \circ f = f$ et $f \circ \text{Id}_E = f$.

Propriété 4.4

La composée de deux applications de même monotonie est croissante.

La composée de deux applications de monotonies contraires est décroissante.

Remarque : La composition préserve aussi le caractère *strict* de la monotonie, à

condition que les deux applications soient toutes deux strictement monotones.

Définition 4.5 (Restriction)

Soit f une application de E vers F et A une partie de E .

On appelle **restriction** (à la source) de f à A , et on note $f|_A$, l'application de A dans F définie par

$$f|_A : \begin{cases} A & \rightarrow & F \\ x & \mapsto & f(x) \end{cases}$$

Soit f une application de E vers F et B une partie de F **telles que** $f(E) \subset B$

On appelle **restriction au but** ou **corestriction** de f à B , et on note $f|_B$, l'application de E dans B définie par

$$f|_B : \begin{cases} E & \rightarrow & B \\ x & \mapsto & f(x) \end{cases}$$

Définition 4.6 (Prolongement)

Soit f une application de E vers F et G un ensemble contenant E .

On appelle **prolongement** de f à G , toute application $\tilde{f} : G \rightarrow F$, telle que $\tilde{f}|_E = f$.

Remarque : Pour A fixé, la restriction est unique. En revanche, pour G fixé, il existe en général plusieurs prolongements possibles.

5 INJECTIONS, SURJECTIONS, BIJECTIONS

A Injections

Définition 5.1 (Injection)

Soit f une application de E vers F , on dit que f est une **injection**, ou que f est **injective** si chaque élément de l'image a un *unique* antécédent.

c'est-à-dire si

$$\forall (x_1, x_2) \in E^2, \quad f(x_1) = f(x_2) \Rightarrow x_1 = x_2$$

Propriété 5.2

Le contraire de « f est injective » est :

$$\exists (x_1, x_2) \in E^2 \text{ tel que } f(x_1) = f(x_2) \text{ et } x_1 \neq x_2$$

Méthode (Prouver que f est injective)

Pour prouver qu'une application est injective, on peut au choix :

- (méthode directe)
On pose $(x, x') \in E^2$ en supposant que $f(x) = f(x')$.
On montre alors que nécessairement $x = x'$.
- (par contraposée)
On pose $(x, x') \in E^2$ en supposant que $x \neq x'$.
On montre alors que $f(x) \neq f(x')$.

Exemple

Prouver que $f : x \mapsto \sqrt{x}$ est une injection de \mathbf{R}_+ dans \mathbf{R} .

Exemple

Prouver qu'une fonction $f : \mathbf{R} \rightarrow \mathbf{R}$ paire n'est pas injective.

Propriété 5.3

Une fonction strictement monotone sur son domaine de définition est injective.

Remarque sur les hypothèses : La fonction n'est pas supposée continue, et le domaine de définition n'est pas nécessairement un intervalle.

⚠ c'est faux si la fonction est simplement monotone (au sens large). Par exemple, une fonction constante $\mathbf{R} \rightarrow \mathbf{R}$ est monotone sans être injective.

B Surjections

Définition 5.4 (Surjection)

Soit f une application de E vers F , on dit que f est une **surjection**, ou que f est **surjective** si chaque élément de F admet **au moins** un antécédent par f .

c'est-à-dire si

$$\forall y \in F, \quad \exists x \in E \text{ tel que } f(x) = y$$

Méthode (Prouver que f est surjective)

Pour prouver qu'une application est surjective,

on pose y **quelconque** dans F , et on trouve $x \in E$ tel que $f(x) = y$.

Propriété 5.5

Le contraire de « f est surjective » est :

$$\exists y \in F \text{ tel que } \forall x \in E, f(x) \neq y$$

Exemple

Prouver que la fonction $x \mapsto \sin x$ est surjective de \mathbf{R} sur $[-1, 1]$.

Exemple

Montrer que l'application $x \mapsto e^x$ n'est pas une surjection de \mathbf{R} sur \mathbf{R} .
Avec quel ensemble d'arrivée est-elle une surjection ?

C Bijections**Définition 5.6** (*Bijection*)

Soit f une application de E vers F .

On dit que f est une **bijection**, ou que f est **bijektive**

si c'est à la fois une injection et une surjection : chaque élément de F admet un unique antécédent par f .

$$\forall y \in F, \exists ! x \in E \text{ tel que } f(x) = y$$

Exemple

Id_E est toujours bijective pour n'importe quel espace E .

Exemple

L'application $x \mapsto e^x$ est une bijection de \mathbf{R} dans \mathbf{R}_+^* .

Remarque sur le vocabulaire :

- Injection : on dit en général que l'application est une injection de E **dans** F .
- Surjection : on dit que l'application est une surjection de E **sur** F .

Méthode (*Injections, surjections, bijections et résolutions d'équations*)

Une application $f : E \rightarrow F$ est

- une injection, si pour tout $y \in F$, l'équation $f(x) = y$ admet **au plus** une solution dans E ,
- une surjection, si pour tout $y \in F$, l'équation $f(x) = y$ admet **au moins** une solution dans E ,
- une bijection, si pour tout $y \in F$, l'équation $f(x) = y$ admet **une unique** solution dans E .

Exemple

$\begin{cases} \mathbf{N} \rightarrow \mathbf{N} \\ n \mapsto 2n \end{cases}$ est une injection de \mathbf{N} dans \mathbf{N} (mais pas une surjection).

$\begin{cases} \mathbf{N} \rightarrow \mathbf{N} \\ n \mapsto \begin{cases} \frac{n}{2} & \text{si } n \text{ est pair} \\ n & \text{si } n \text{ est impair} \end{cases} \end{cases}$ est une surjection de \mathbf{N} sur \mathbf{N} (mais pas une injection).

$\begin{cases} \mathbf{N} \rightarrow \mathbf{Z} \\ n \mapsto \begin{cases} \frac{n}{2} & \text{si } n \text{ est pair} \\ -\frac{n+1}{2} & \text{si } n \text{ est impair} \end{cases} \end{cases}$ est une bijection de \mathbf{N} sur \mathbf{Z} .

Propriété 5.7 (*Stabilité par composition*)

La composée de deux injections est une injection.

La composée de deux surjections est une surjection.

La composée de deux bijections est une bijection.

6 APPLICATION RÉCIPROQUE**Définition 6.1**

Si $f : E \rightarrow F$ est une application bijective,

alors chaque $y \in F$ possède un unique antécédent que l'on nomme $f^{-1}(y)$.

On définit ainsi une application $f^{-1} : F \rightarrow E$ que l'on appelle **l'application réciproque** de f .

Remarque : La réciproque est définie de manière unique.

⚠ On ne parle d'application réciproque **que pour une application dont on a montré la bijectivité !**

Théorème 6.2

Soit f une fonction bijective de E dans F . f^{-1} est l'unique application qui vérifie

$$f^{-1} \circ f = \text{Id}_E \quad \text{et} \quad f \circ f^{-1} = \text{Id}_F$$

Théorème 6.3

Soit f une fonction que l'on **suppose bijective** de E dans F .

Si g est une fonction de F vers E telle que

$$g \circ f = \text{Id}_E \quad \text{ou} \quad f \circ g = \text{Id}_F$$

alors g est bijective et $g = f^{-1}$.

Exemple

Sur \mathbf{R}_+ , l'application réciproque de $x \rightarrow x^2$ est $x \rightarrow \sqrt{x}$

Théorème 6.4

Si pour $f : E \rightarrow F$, il existe une application $g : F \rightarrow E$ telle que

$$g \circ f = \text{Id}_E \quad \text{et} \quad f \circ g = \text{Id}_F$$

alors f est une bijection et sa réciproque est g .

Théorème 6.5 (*Réciproque d'une composée*)

Si $f : E \rightarrow F$ et $g : F \rightarrow G$ sont deux applications bijectives,

- alors,
- $g \circ f$ est bijective,
 - $(g \circ f)^{-1} = f^{-1} \circ g^{-1}$