

APPLICATIONS

1 POUR COMMENCER

Exercice 1 (*)

Étudier l'injectivité, la surjectivité et la bijectivité des applications suivantes :

$$1. f_1 : \begin{cases} \mathbf{Z} & \rightarrow \mathbf{Z} \\ n & \mapsto -n \end{cases}$$

$$2. f_2 : \begin{cases} \mathbf{R} & \rightarrow [0, 1] \\ x & \mapsto |\sin x| \end{cases}$$

$$3. f_3 : \begin{cases} \mathbf{N} & \rightarrow \mathbf{N} \\ n & \mapsto 2n \end{cases}$$

$$4. f_4 : \begin{cases} \mathbf{N} & \rightarrow \{-1, 1\} \\ n & \mapsto (-1)^n \end{cases}$$

$$5. f_5 : \begin{cases} \mathbf{R}^2 & \rightarrow \mathbf{R}^3 \\ (x, y) & \mapsto (x, x + y, x - y) \end{cases}$$

$$6. f_6 : \begin{cases} \mathbf{R}^2 & \rightarrow \mathbf{R}^2 \\ (x, y) & \mapsto (2x + 3y, x + 2y) \end{cases}$$

$$7. f_7 : \begin{cases} \mathbf{R}^{\mathbf{R}} & \rightarrow \mathbf{R}^{\mathbf{R}} \\ \varphi & \mapsto \varphi' \end{cases}$$

$$8. f_8 : \begin{cases} \mathbf{R}^2 & \rightarrow \mathbf{C} \\ (x, y) & \mapsto x + iy \end{cases}$$

$$9. f_9 : \begin{cases} \mathbf{R}^2 & \rightarrow \mathbf{C} \\ (x, y) & \mapsto x e^{iy} \end{cases}$$

Lorsque les applications sont bijectives, déterminer leur réciproque.

2 EXERCICES ABSTRAITS

Exercice 2 (*)

Soient E et F deux ensembles non vides et f une injection de E dans F .

Montrer que f induit une injection de E dans $f(E)$.

Exercice 3 (**)

Soient $f : E \rightarrow F$ et $g : F \rightarrow G$ deux applications.

1. Si $g \circ f$ est injective,

(a) Montrer que f est injective,

(b) Montrer à l'aide d'un contre-exemple que g n'est pas nécessairement injective.

2. Si $g \circ f$ est surjective,

(a) Montrer que g est surjective,

(b) Montrer à l'aide d'un contre-exemple que f n'est pas nécessairement surjective.

Exercice 4 (***)

Soient E et F deux ensembles non vides. Montrer l'équivalence entre les deux assertions :

1. Il existe une injection de E dans F .

2. Il existe une surjection de F sur E .

Exercice 5 (***)

Soit $f : E \rightarrow F$, montrer que

1. $A \subset f^{-1}(f(A))$ pour toute partie A de E .

2. $f(f^{-1}(B)) \subset B$ pour toute partie B de F .

3. f injective $\Rightarrow A = f^{-1}(f(A))$ pour toute partie A de E .

4. f surjective $\Rightarrow B = f(f^{-1}(B))$ pour toute partie B de F .

3 APPLICATIONS NUMÉRIQUES

Exercice 6 (*)

On considère les applications

$$f : x \mapsto x^2 + 1 \quad \text{et} \quad g : x \mapsto \ln x$$

Déterminer les domaines de définition et les expressions de $f \circ g$ et $g \circ f$.

Exercice 7 (*)

On considère les applications

$$f : x \mapsto \frac{2x+1}{x-2} \quad \text{et} \quad g : x \mapsto x^2$$

1. Donner les ensembles de définition de f et g .

2. Déterminer $f \circ g$ et $g \circ f$.

3. Calculer l'image de $3x$ par f et l'image de x^3 par g .

Exercice 8 (*)

Déterminer (graphiquement)

$$\sin\left(\left[0, \frac{\pi}{2}\right]\right), \tan\left(\left]-\frac{\pi}{4}, \frac{\pi}{4}\right]\right), \text{ et } \cos\left(\left[\frac{\pi}{4}, \frac{3\pi}{4}\right]\right).$$

Exercice 9 (*)

Représenter graphiquement les fonctions suivantes sur leur domaine de définition.

$$a : x \mapsto \begin{cases} 2-x & \text{si } x \geq 3 \\ x^2 & \text{si } x < 3 \end{cases}$$

$$b : x \mapsto \begin{cases} 1 + 1/x & \text{si } x > 0 \\ \sqrt{-x} & \text{si } x \leq 0 \end{cases}$$

Répondre aux questions suivantes en lisant sur les graphes des fonctions concernées:

1. Donner $a(]-\infty, 0])$, $a([0, +\infty[)$.
2. Donner $b(]0, 2])$, $b([1, +\infty[)$.
3. $a : \mathbf{R} \rightarrow \mathbf{R}$ est-elle surjective ? injective ?
Déterminer deux intervalles I et J de \mathbf{R} tels que $a : I \rightarrow J$ soit bijective.
4. $b : \mathbf{R} \rightarrow [0, +\infty[$ est-elle surjective ? injective ?
Déterminer deux intervalles $I \subset \mathbf{R}$ et $J \subset [0, +\infty[$ tels que $b : I \rightarrow J$ soit bijective.

Exercice 10 ()**

$$f : x \mapsto \sqrt{x^2 + x - 2}$$

1. Déterminer l'ensemble de définition \mathcal{D}_f de f .
2. Déterminer l'image de f , c'est-à-dire $f(\mathcal{D}_f)$.
3. L'application f est-elle injective de \mathcal{D}_f dans \mathbf{R} ?

Exercice 11 ()**

Soit $f : x \mapsto \sqrt{|x-1|}$

1. Déterminer l'ensemble de définition \mathcal{D}_f de f .
2. Déterminer l'image de f , c'est-à-dire $f(\mathcal{D}_f)$.
3. L'application f est-elle injective de \mathcal{D}_f dans \mathbf{R} ?

Exercice 12 ()**

Soit la fonction

$$f : x \mapsto \frac{x^2 + 1}{2x - 1}$$

1. Déterminer l'ensemble de définition \mathcal{D}_f de f .
2. Déterminer $\text{Im}(f) = f(\mathcal{D}_f)$.
3. L'application f est-elle injective de \mathcal{D}_f dans \mathbf{R} ?
Est-elle surjective entre ces mêmes ensembles ?

4 APPLICATIONS NUMÉRIQUES BIJECTIVES**Exercice 13 (*) (Bijection continue)**

Soit I une partie de \mathbf{R} , $a \leq b$ sont deux points de I .

Soit $f : I \rightarrow \mathbf{R}$, on suppose que $f(a) \leq f(b)$.

Montrer à l'aide de contre-exemples que les hypothèses du théorème de la bijection continue sont *minimales* (on ne peut pas en supprimer).

Exercice 14 (*)

Soient

$$f : \begin{cases} \mathbf{R} & \rightarrow \mathbf{R} \\ x & \mapsto \sqrt{x^2 + 1} - x \end{cases} \quad \text{et} \quad g : \begin{cases} \mathbf{R}^* & \rightarrow \mathbf{R} \\ x & \mapsto \frac{1-x^2}{2x} \end{cases}$$

1. Montrer que pour tout réel x , $f(x) > 0$.
2. Montrer que la composée $f \circ g$ est bien définie sur \mathbf{R}^* et calculer $f \circ g(x)$ pour tout x non nul.
Même question pour $g \circ f$.
3. Que peut-on en conclure ? (on pourra utiliser la première question)

Exercice 15 (*)

On considère l'application

$$h : x \mapsto \frac{2x + 1}{x + 2}$$

1. Déterminer l'ensemble de définition \mathcal{D}_h de h .
2. Déterminer $\text{Im}(h) = h(\mathcal{D}_h)$ et montrer que h est bijective de \mathcal{D}_h dans $\text{Im}(h)$.
Donner son application réciproque.

Exercice 16 ()**

Pour $(a, b, c, d) \in \mathbf{R}^4$ avec $c \neq 0$, on définit

$$f : x \mapsto \frac{ax + b}{cx + d}$$

1. Donner le domaine de définition \mathcal{D}_f de f .
2. À quelle(s) condition(s) nécessaires et suffisantes sur (a, b, c, d) , l'application est-elle bijective de son domaine de définition sur son image.
Dans ce cas, exprimer son image et l'application réciproque.